

HUTANU FIGURE

# "HEROES"



## 取扱説明書 INSTRUCTIONS

### ご注意

- 各基板は絶対に直射日光には当てないでください。LSI(メモリー)が不良になります。
- 本機に使用しておりますLSIやICはMOS型FETを基本素子とした半導体集積回路ですので各基板の保管、持ち運び、移送の時は必ず導電袋かアルミハクに包んでください。
- 強力な突発雑音(ノイズ)や電源異常等でテレビ画面上の表示が乱れた場合は、一度電源コードのプラグを抜き差してください。
- ご使用前にこの「取扱説明書」をよくお読みください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

**DATA EAST**

4-41-10, MINAMI OGIKUBO, SUGINAMI-KU, TOKYO "167"  
PHONE(03)3331-5441 FAX(03)3335-3741 TELEX 2322124 "DATA J"

LN-50046

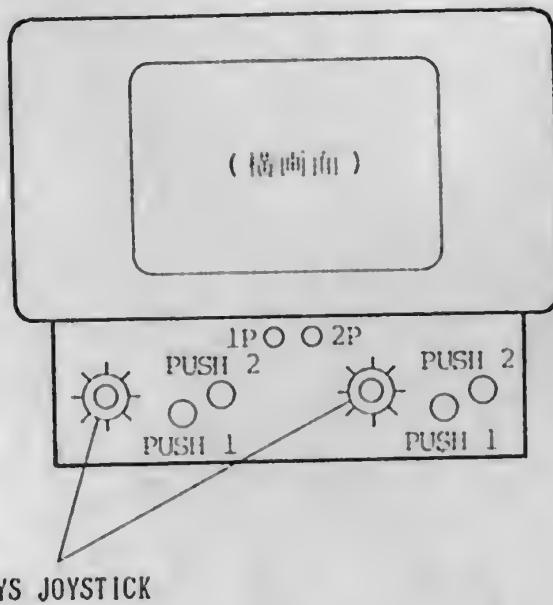
1.	設置の概要	P 1
2.	ハーネスの接続	P 2
3.	電源容量	P 3
4.	使用条件	P 3
5.	モニター	P 3
6.	外 形	P 4
7.	標準接続例	P 5
8.	モニターとの接続	P 6
9.	スピーカーの接続例	P 6
10.	ディップスイッチの説明	P 7

## 1. 設置の概要 / INSTALLATION

### 1-1 CRT モニター / CRT MONITOR

横画面 / HORIZONTAL SCREEN

### 1-2 設置例 / EXAMPLE OF CABINET



### 1-3 コントロールパネルの配置 / CONTROL PANEL

例1



\*1 JOYSTICK ..... 方向選択レバー / 8-WAYS JOYSTICK

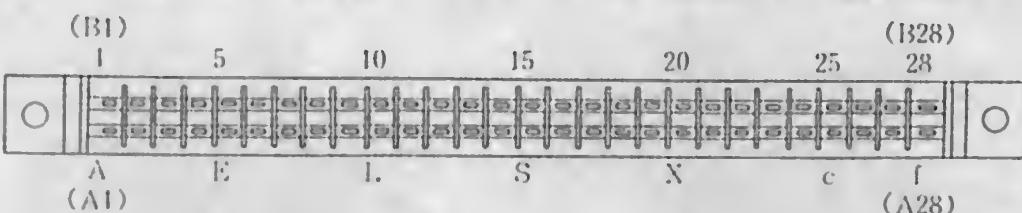
PUSH 1 ..... ) 攻撃ボタン / WEAPON  
PUSH 2 ..... )

## 2. ハーネスの接続 / HARNESS CONNECTION

### 2-1 端子No.のふり方 / TERMINAL NUMBERING

コネクター CR7E-56DA-3.96E (HRS) 3.96mm pitch

CONNECTOR 1168-056-009 (KEL) 3.96mm pitch



### 2-2 エッジコネクター端子の配列 / SIGNAL TO TERMINAL

半田面 SOLDER	端子番号 PIN #	部品面 PARTS SIDE
GND	A 1	GND
GND	B 2	GND
+5V	C 3	+5V
+5V	D 4	+5V
	E 5	
+12V	F 6	+12V
誤挿入防止キー MISTAKEN INPUT PREVENTION	H 7	誤挿入防止キー MISTAKEN INPUT PREVENTION
COIN COUNTER 2 (GND)	J 8 K 9	COIN COUNTER 1 (GND)
SPEAKER (-)	L 10	SPEAKER (+)
AUDIO (GND)	M 11	AUDIO (+)
VIDEO GREEN	N 12	VIDEO RED
VIDEO SYNC	P 13	VIDEO BLUE
SERVICE SWITCH	R 14	VIDEO GND
	S 15	
COIN SWITCH 2	T 16	COIN SWITCH 1
START SWITCH 2	U 17	START SWITCH 1
2P CONTROL 1 UP	V 18	IP CONTROL 1 UP
2P CONTROL 2 DOWN	W 19	IP CONTROL 2 DOWN
2P CONTROL 3 LEFT	X 20	IP CONTROL 3 LEFT
2P CONTROL 4 RIGHT	Y 21	IP CONTROL 4 RIGHT
2P CONTROL 5 PUSH 1	Z 22	IP CONTROL 5 PUSH 1
2P CONTROL 6 PUSH 2	a 23	IP CONTROL 6 PUSH 2
	b 24	
	c 25	
	d 26	
GND	e 27	GND
GND	f 28	GND

※ JAMMA コネクター表

### 3. 電 源 容 量 / POWER SUPPLY

+ 5 V	± 5 %	5.0 A
+ 12 V	± 5 %	1.0 A

### 4. 使 用 条 件 / OPERATION ENVIRONMENTS

	温度 TEMPERATURE	湿度 HUMIDITY
稼働時 OPERATION	5~35°C	20~80%
保存時 STORAGE	-15~65°C	10~90%

### 5. モ ニ タ ー / CRT MONITOR

5-1 色 信 号 R , G , B セパレート / COLOR SIGNALS R.G.B. SEPARATE

黒 / BLACK 0 ~ +0.04V

映像信号 / IMAGE SIGNAL +0.04V ~ +4.5V

5-2 同期信号 コンポジット / SYNCHRONIZE SIGNAL COMPOSITE

0 0 ~ +0.5V

1 +3V ~ +5V

5-3 画面サイズ / SCREEN IMAGE SIZE

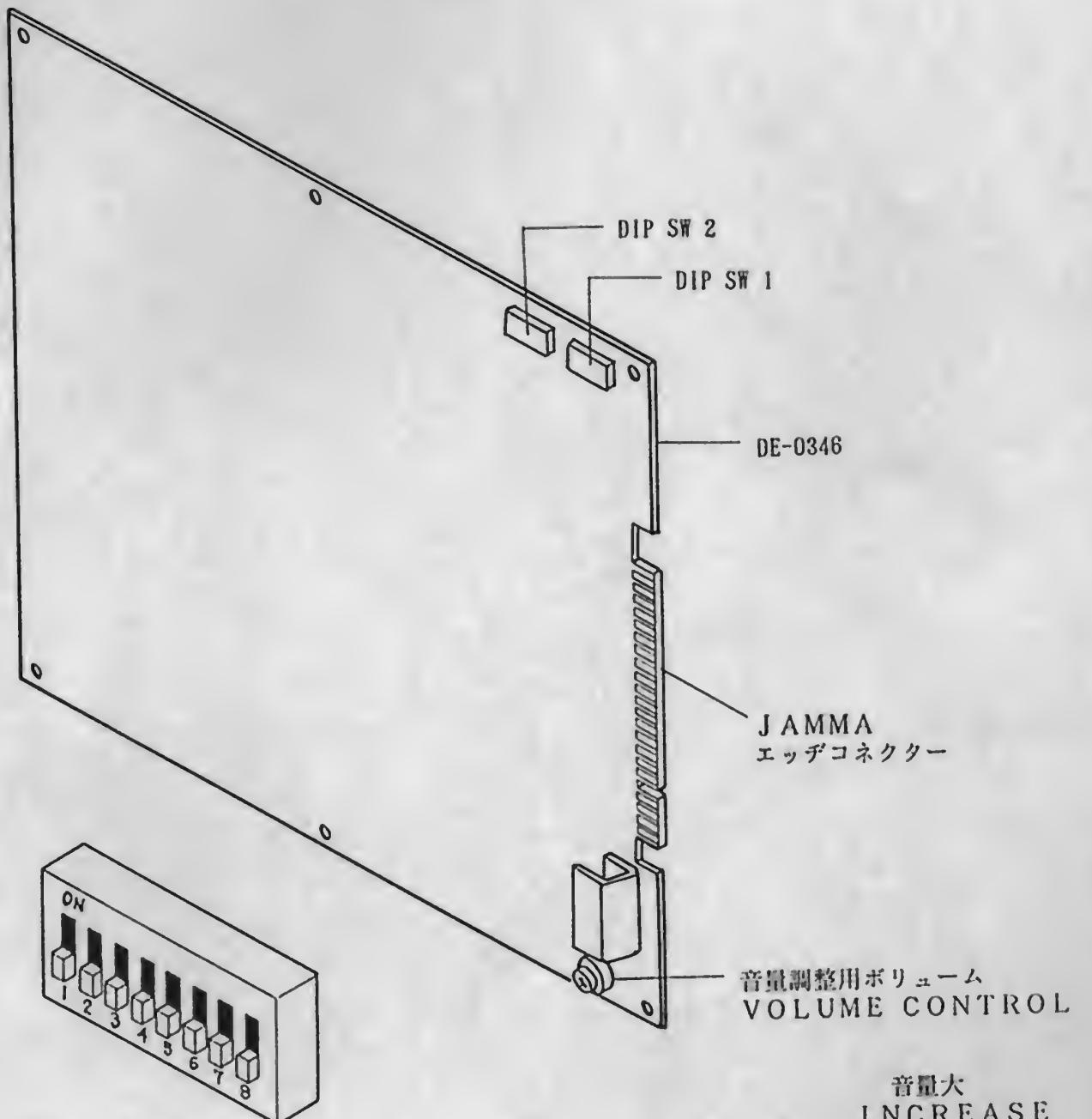
左右約10%画面サイズが縮みます。

モニターを調整し、拡大して下さい。

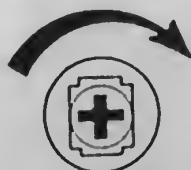
IMAGE MAY BE SHRUNK HORIZONTALLY BY 10%.  
ADJUST MONITOR TO WIDEN THE SCREEN IMAGE.

## 6. 外 形 / DIMENSION

DE-0346 → 270mm × 370mm



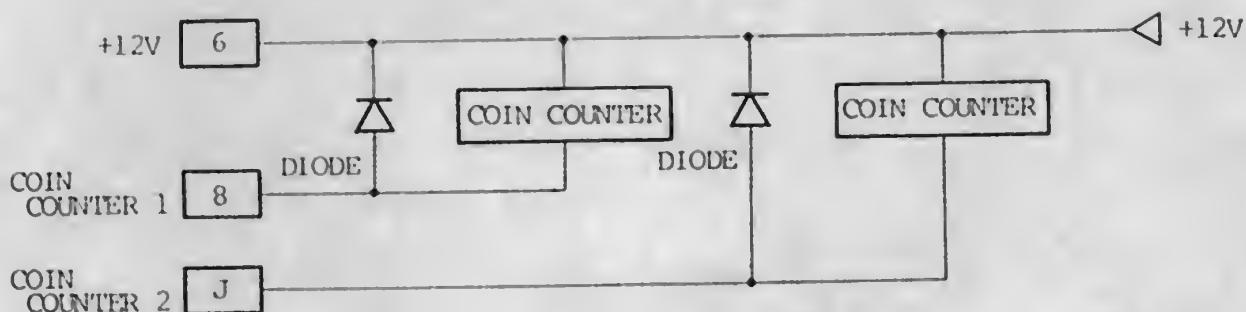
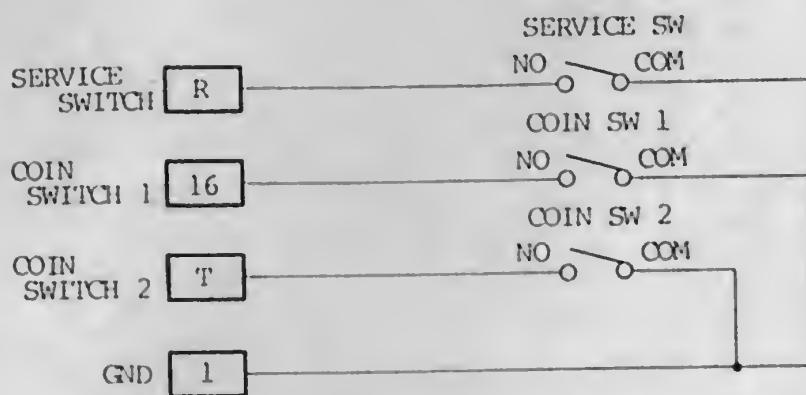
音量大  
INCREASE



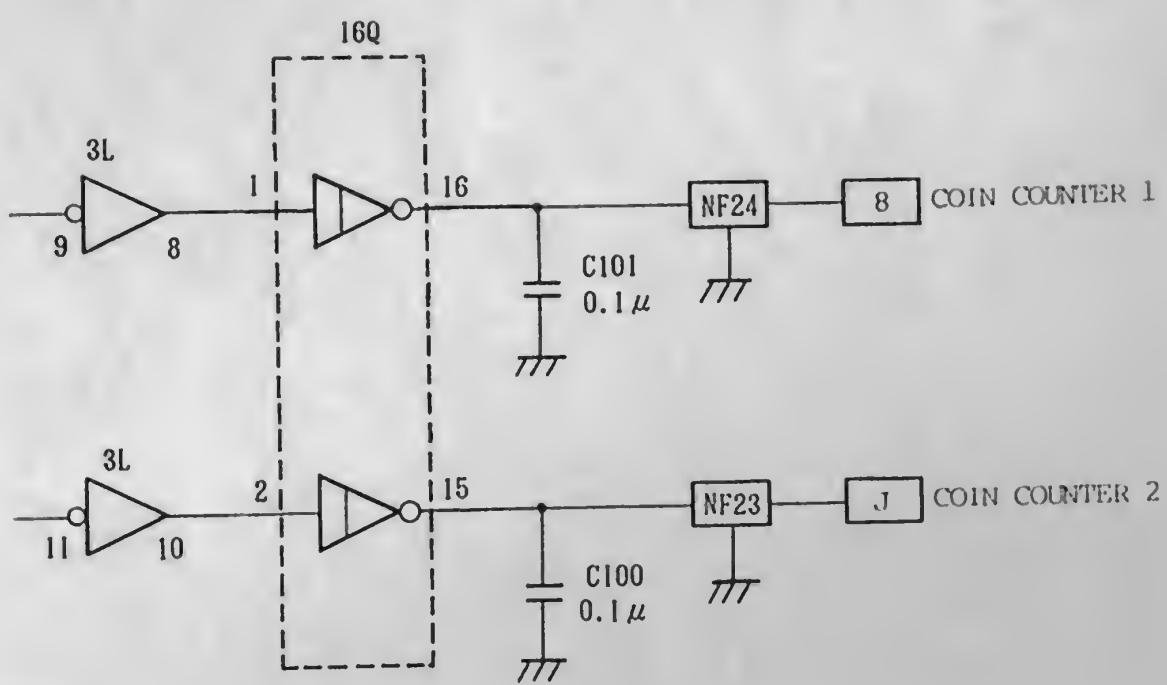
音量調整  
VOLUME CONTROL

7. 標準接続例 / EXAMPLE OF STANDARD CONNECTION

7-1 コインスイッチの接続例(2ヶ) / 2 COIN SWITCHES CAN BE INSTALLED



7-2 コインカウンタードライブ回路 / COIN COUNTER-DRIVE CIRCUIT

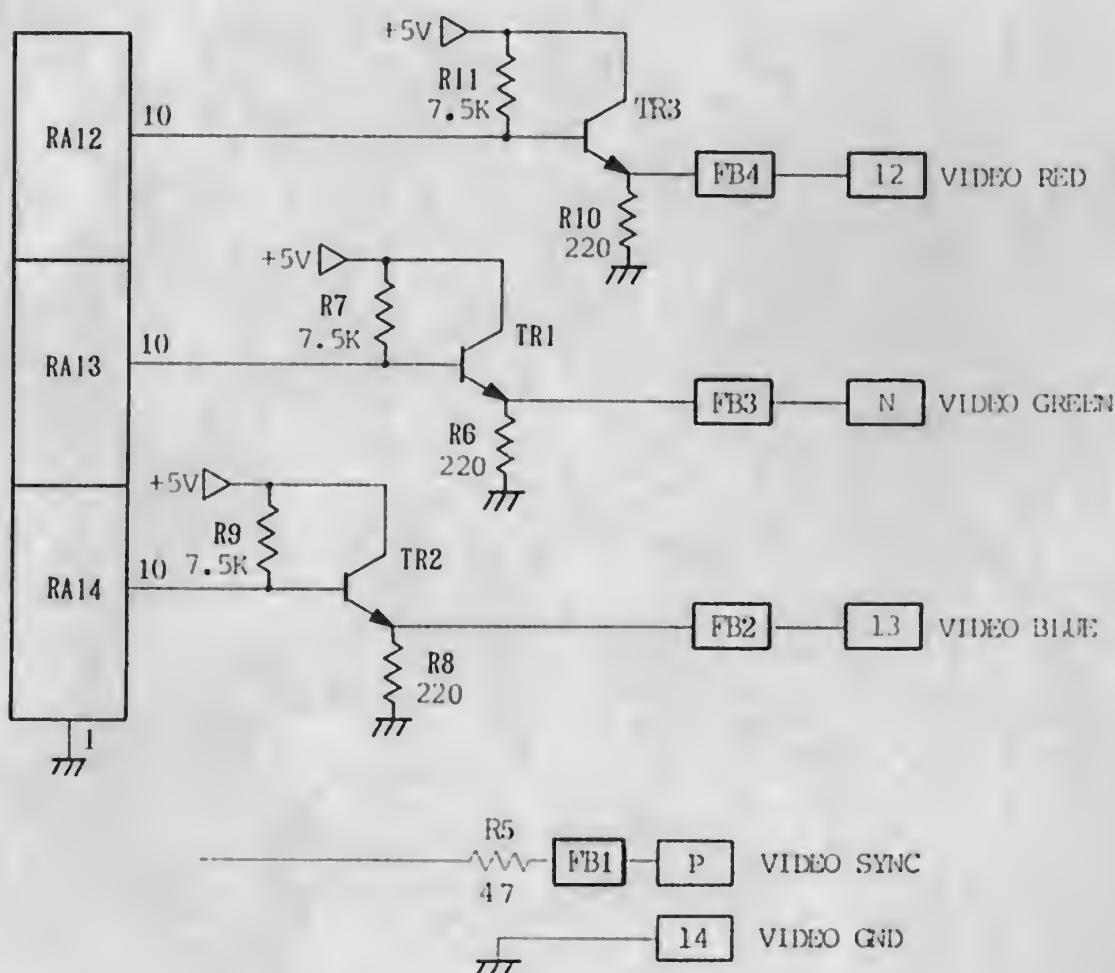


## 8. モニターとの接続 / EXAMPLE OF STANDARD CONNECTION

モニターの各入力が+5V系のもので同期信号が水平、垂直混合（コンポジット）のものが、接続できます。

各信号回路は、次のようにになっております。

Monitor input composite signals - horiz / vert on +5V can be connected.  
Circuit diagram of each signal shown below.



## 9. スピーカーの接続例 / SPEAKER



注) スピーカーの端子の片側をGNDに接続しないこと。

# Mutant Fighter

## 10. ディップスイッチの説明 / DIP SWITCH SETTING

DIP SWITCH 1									REMARKS
NO	SETTINGS								
1 2 3	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	COIN / CREDIT COIN - MECH(COIN1)
	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	
	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	
	1COIN	1	1	1	1	2	3		
4 5 6	IPLAY	2	3	4	5	6	1	1	COIN / CREDIT COIN - MECH(COIN2)
	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	
	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	
	OFF	OFF	OFF	OFF	ON	ON	ON	ON	
7	1COIN	1	1	1	1	2	3		画面ローテーション SCREEN ROTATION
	IPLAY	2	3	4	5	6	1	1	
8	OFF	NORMAL		ON	REVERSE				コンティニューコイン CONTINUE COIN
	標準クレジット NORMAL COIN CREDIT			ON	2コインスタート方式 2 COIN START				

DIP SWITCH 2				REMARKS	
NO	SETTINGS				
1 2	OFF	ON	OFF	ON	競技時間の 減算速度 TIMER DECREMENT
	OFF	OFF	ON	ON	
	通常 NORMAL.	遅い SLOW	やや速い FAST	速い VERY FAST	
3 4	OFF	ON	OFF	ON	ゲーム難易度 GAME DIFFICULTY
	OFF	OFF	ON	ON	
	通常 NORMAL.	易 EASY	やや難 HARD	HARDEST	
5 6	OFF	ON	OFF	ON	ステージ別LIFE AMOUNT OF LIVES FOR EACH STAGE
	OFF	OFF	ON	ON	
	通常 NORMAL.	やや少ない SLIGHTLY LOW	少ない LOW	かなり少ない VERY LOW	
7	OFF	ON		コンティニューの有無 CONTINUE MODE	
	有 YES	無 NO	NO		
8	OFF	ON		アトラクトサウンドの有無 ATTRACT MODE SOUND	
	無 NO	有 YES	YES		

— MEMO —